

El display LCD se debe conectar al Arduino como se muestra en la tabla 1. Es preferencia personal usar la librería de 4 bits. También podría implementarse utilizando las 8 líneas de datos pero es un desperdicio.

Tabla 1. Conexiones Display + Arduino

Display	Arduino
1 – GND	
2 – VCC	
3 – Contraste	
4 – RS	12
5 – R/W	GND
6 - Enable	2
7 – NC	
8 – NC	
9 – NC	
10 – NC	
11	7
12	8
13	9
14	10

Para probarlo puede utilizarse el siguiente código: